1. Название проекта: Игра платформер на python
2. Автор проекта: Дибров Даниил
3. Описание идеи: Добраться с точки А(спавна) до точки B(финиш) по пути проходя различные испытания в виде шипов, мобов, ям и т.д.
4. Описание реализации:

- Стартовое окно (кнопка играть при ее нажатии вылезет список с уровнями, которые пройдены и нет, кнопка выйти из игры, кнопка настройки)

- Финальное окно (после окончания уровня, кнопки выйти в главное меню и следующий уровень)

- Спрайты

- Коллизии

- Анимация

- Несколько уровней

- Хранение данных (txt)нажатии на клавиши с помощью мышки

Основные классы:

player – класс реализующий игрока

main – класс в котором работает игра

level – класс с отрисовкой уровня

Уровни сделаны в программе Tiled

1. В файле requirements.txt